

## Erläuterungen zum Berufsbild der beruflichen Grundbildung

### Entwicklerin digitales Business EFZ Entwickler digitales Business EFZ

#### An der Schnittstelle von Wirtschaft und Technik

Entwickler/innen digitales Business EFZ werden in vielen Arbeitssituationen an der Schnittstelle zu Fachpersonen tätig sein. Mit ihrem Wissen über Wirtschafts- und Technik-Themen, machen sie den Transfer aus ihrem Business-Umfeld zu den beteiligten Akteuren. Ihr Verständnis für Geschäftsprozesse und Systemnutzung ermöglicht es ihnen, Stakeholder fachgerecht zu informieren sowie bei Optimierungen und Erweiterungen eine aktive Unterstützung zu leisten.

#### Fokus der handlungsorientierten Kompetenzen

| HKB a                   | HKB b  | HKB c                 | HKB d                         | HKB e                                      |
|-------------------------|--|-----------------------|-------------------------------|--|
| Begleiten von Projekten | Darstellen, Automatisieren und Optimieren von Geschäftsprozessen | Analysieren von Daten | Kommunizieren von Ergebnissen | Einführen von Lösungen im digitalen Umfeld |



## Einsatz in der Praxis

Beispiele aus den realen Bedürfnissen von Workshop-Mitgliedern.

### Story I

## Hallo, ich bin Bettina.



Ich bin im Bereich Digital Business in einem internationalen Unternehmen in der **Verpackungsindustrie** tätig.

Derzeit arbeite ich an einem Projekt zur **Optimierung von Kartonnage-Maschinen in der Produktion** an drei Standorten (DE, ES, CH). Dieselben Maschinen werden an den Standorten unterschiedlich eingesetzt und generieren demzufolge unterschiedliche Outputs. Unser Ziel ist es, Optimierungsmaßnahmen zu erarbeiten, damit alle Standorte den bestmöglichen Output erzeugen.

Das Projektteam besteht aus einer Ingenieurin, einem Applikationsentwickler, weiteren Fachspezialisten und mir.



### Story II



## Hallo, ich bin Diego.



Ich arbeite im Bereich Digital Business in einer **Bank** im Mobile-Team für **Bezahlapps**.

Wir haben folgenden Auftrag erhalten:  
Da der **Fingerprint** bei manchen Smartphones nicht mehr unterstützt wird, muss ein neuer Lösungsvorschlag her.

Unser Projektteam besteht aus einem Product Manager und Product Owner, zwei Business Engineers, einer Applikationsentwicklerin, einem UX-Designer und mir.

Zuerst haben wir die Ausgangslage definiert, die infrage kommenden Features besprochen und geprüft. Als Lösung bietet sich die **Gesichtserkennungstechnologie** an.

Weitere Details dazu auf der Projektwebseite: [www.ict-berufsbildung.ch/digital-business](http://www.ict-berufsbildung.ch/digital-business)

### Weitere Informationen und Dokumente:

- Bildungsplan mit dem beschriebenen Berufsbild und Arbeitsgebiet (Kap. 3.1)
- Bildungsplan mit der Kompetenzübersicht (Kap. 3.2)
- Erläuterungen zu den Modulen der beruflichen Grundbildung

Bern, 03.02.2022